



Euroopa Liit  
Euroopa Sotsiaalfond



Eesti  
tuleviku heaks

## **Siimusti ja Kuremaa algkooli õpilased on loovad ja ettevõtlikud**

Projekt „Siimusti ja Kuremaa algkooli õpilaste ettevõtlikkuspädevuse kujundamine“ sai toetust SA Innove vahendusel Euroopa Sotsiaalfondist taotlusvooru „Koolide, kogukonna ja ettevõtjate koostöö toetamine ettevõtlusõppe praktilisemaks muutmiseks“ kaudu. Toetuse suurus oli 4500 eurot.

Projekti peaesmärgiks oli õpilaste ettevõtlikkuspädevuse kujundamine praktiliste tegevuste kaudu nii koolis kui ka väljaspool kooli, kaasates erinevaid kooliväliseid partnereid. Projekti tulemusena valmisid Jõgeva valla teemalised lauamängud ning koolide õppekavadesse lisati ettevõtlikkuse ainekava.

Ettevõtluspädevuse kujundamine toimus ainevaldkondade vahelise seoste loomise kaudu. Keele ja kirjanduse kaudu arendati keeleoskust ning esinemisel sobivate keelendite kasutamist, samuti kaaslaste ettekande kuulamis- ning analüüsi oskust. Läbi kirjanduse kujundati loovat lähenemist probleemituatsioonide lahendamisele. Matemaatika ainevaldkonna kaudu keerukamatele ülesannetele lahenduste otsimine, erinevate lahendusviiside leidmine tulemuse saavutamiseks. Kujundati oskust kaasata tegevustesse teisi, kes abistaksid näiteks info otsimisel. Loodusõpetuse ainevaldkonna kaudu kujundati oskust leida nähtuste vahelisi seoseid ning kujundada oskust eristada tavakogemusel põhinevat ja teaduslikku teadmist. Kunstiainetes ainevaldkondade kaudu kujundati õpilastes erinevate kultuuride mõistmist, esinemisoskust ning tutvuti valdkonnaga seotud elukutsetega. Tehnoloogia ainevaldkonna kaudu kujunes teadmine, et käsitööoskus on kõigil arendatav, mis oleneb harjutamisest ning sobivate võtete omandamisest.

Projekti tegevused toimusid ajavahemikus 04.02.2019 – 31.05.2019. Projekti käigus osalesid õpilased Tartus Ettevõtlusküla Äritänaval rollimängudes „Ettevõtlik pere“, kus saadi teadmisi majandusest, rahatarkusest ning selle vajalikkusest igapäevaelus toimetulekuks. Mõlema kooli õpetajad läbisid koolituse õppekomplekti „Ettevõtlik pere“ kasutamiseks ning koolides toimusid mentorpäevad õppekomplektide kasutuselevõtuks.

Projekti raames oli meie partneriks veel ettevõtte OÜ Dada AD, kelle tegevusega tutvusime Tartu Mänguasjamuuseumis. Ettevõtte töötajad tutvustasid õpilastele võimalusi ja viise uute lauamängude loomiseks ning nende tootmiseks. Õpilased said muuseumis näha ka lauamängude väljapanekut. Seejärel asusidki õpilased koolides lauamänge välja mõtlema. Protsess oli pikk ja töörohke, sest lauamängu idee tuli ka realselt teostada ja mäng valmis meisterdada. 21. mail toimus Siimusti ja Kuremaa algkooli ühine ettevõtluspäev Kuremaa lossis, kus tutvustati õpilaste loodud lauamänge. Kokku oli lauamänge välja mõeldud 15,

mille hulgest žürii valis välja võidutöö ning kolm eripreemia väärilist mängu. Žürii hindas mängude puhul innovaatsust, ideevalikut, reegleid, seostatust mineviku ja tänapäevaga, huumorit, loogilisust ja lihtsust. Võitis lauamäng „Jõgeva valla klotsipusle“, mille mõtlesid välja Siimusti Lasteaed-Algkooli 1. klassi õpetaja Miina Lehtla ja õpilased Liisa Mägi, Loore Vare, Janeli Pruuli, Adeele Maria Läänmäe, Karl Lehtmets ja Kevin Mattisen. Klotsipusle koosneb 24 kuubist. Kuupe omavahel õigesti kokku pannes saab kuus pilti Jõgeva valla erinevatest kohtadest. Eripreemia pälvisid mängud: „Memoriin Jõgeva vallast“- autorid Siimusti algkooli 3. klassist Simo Kütt, Romet Saksniit, Mari-Leene Rosin, Joanna Mia Rüütte, Hendrik Valge, Anett Sasika Tõnissoo, Elis-Victoria Rohtmets ja Liina-Reelika Asi õpetaja Elle Karu juhendamisel;

„Reisime Jõgeva vallas“ – autorid Siimusti algkooli 5. klassist Fiona Järvela ja Marii Heliis Allev õpetaja Helina Amuri juhendamisel;

„Tähtedest sõnadeni“ – autorid Kuremaa algkooli 3. ja 4. klassi õpilased Natali Roomet, Raimond Järv, Janek Välk, Rene Prussakov, Karl Mattias Kriiva, Jander Gorlov, Ragnar Kivimurd, Tristen Reitel, Martin Randoja, Laura Marii Kriiva, Robin Tuur ja Kalev Tooming õpetaja Linda Trossi juhendamisel.

Üheks projekti eesmärgiks oli leida Jõgeva vallale meenetoode laste loodud mängu näol. Loodame Jõgeva vallavalitsuse toetusele, et laste loodud tore ja arendav lauamäng erinevatest Jõgeva valla vaatamisväärsustest rõõmustaks paljusid lapsi Jõgeva vallast ja kaugemaltki.

Kaja Reiman

Siimusti lasteaed-alkooli direktor